Chủ đề: [[Giải toán 6 sách kết nối tri thức với cuộc sống](https://doctailieu.com/giai-toan-6-sach-ket-noi-tri-thuc)] tập 2 - Bài 42: Kết quả có thể và sự kiện trong trò chơi, thí nghiệm. (Chương 9 - Dữ liệu và xác suất thực nghiệm).

Dưới đây Đọc tài liệu xin gợi ý trả lời Luyện tập 1 trang 91 SGK Toán lớp 6 Tập 2 sách Kết nối tri thức với cuộc sống theo chuẩn chương trình mới của Bộ GD&ĐT:

### Giải Luyện tập 1 trang 91 Toán lớp 6 Tập 2 Kết nối tri thức

**Câu hỏi** : Chiếc nón kì diệu từng là một trò chơi truyền hình nổi tiếng ở Việt Nam .

Quan sát Hình 9.27 và liệt kê tất cả các kết quả có thể khi quay chiếc nón kì diệu.



**Giải**

Các kết quả có thể khi quay chiếc nón kì diệu là: mất lượt ; mất điểm ; phần thưởng ; may mắn ; chia đôi; gấp đôi; 100 ; 200 ; 300 ; 400 ; 500 ; 600 ; 700 ; 800 ; 900 .

-/-

Vậy là trên đây Đọc tài liệu đã hướng dẫn các em hoàn thiện phần [giải toán 6](https://doctailieu.com/giai-toan-6-c1072): Luyện tập 1 trang 91 Toán lớp 6 Tập 2 Kết nối tri thức. Chúc các em học tốt.