Chủ đề: [[Giải toán 6 sách kết nối tri thức với cuộc sống](https://doctailieu.com/giai-toan-6-sach-ket-noi-tri-thuc)] tập 2 - Bài 42: Kết quả có thể và sự kiện trong trò chơi, thí nghiệm. (Chương 9 - Dữ liệu và xác suất thực nghiệm).

Dưới đây Đọc tài liệu xin gợi ý trả lời Câu hỏi trang 90 SGK Toán lớp 6 Tập 2 sách Kết nối tri thức với cuộc sống theo chuẩn chương trình mới của Bộ GD&ĐT:

### Giải Câu hỏi trang 90 Toán lớp 6 Tập 2 Kết nối tri thức

**Câu hỏi** :

a. Liệt kê các kết quả có thể về phần thưởng trong trò chơi Ô cửa bí mật:

b. Tìm một trò chơi, thí nghiệm khác và liệt kê các kết quả có thể của trò chơi, thí nghiệm đó.

**Giải**

Trong trò chơi Ô cửa bí mật, người ta đặt ba phần thưởng gồm một chiếc ô tô và hai con dê sau ba ô cửa. Người chơi sẽ chọn ngẫu nhiên một ô cửa và nhận được phần thưởng sau ô cửa đó.

a. Phần thưởng trong trò chơi Ô cửa bí mật là : một chiếc ô tô; con dê (mặc dù hai con dê là khác nhau nhưng người chơi chỉ quan tâm đến việc phần thưởng là ô tô hay con dê)

b. Trò chơi, thí nghiệm khác: trò chơi tung hai đồng xu thu được kết quả có thể là: mặt sấp, mặt ngửa

Trò chơi bịt mắt bắt dê, kết quả có thể là: bắt được dê, không bắt được dê.

-/-

Vậy là trên đây Đọc tài liệu đã hướng dẫn các em hoàn thiện phần [giải toán 6](https://doctailieu.com/giai-toan-6-c1072): Câu hỏi trang 90 Toán lớp 6 Tập 2 Kết nối tri thức. Chúc các em học tốt.