

Chủ đề: [[Giải toán 6 sách kết nối tri thức với cuộc sống](#)] tập 2 - Bài 42: Kết quả có thể và sự kiện trong trò chơi, thí nghiệm. (Chương 9 - Dữ liệu và xác suất thực nghiệm).

Dưới đây Đọc tài liệu xin gợi ý trả lời Luyện tập 1 trang 91 SGK Toán lớp 6 Tập 2 sách Kết nối tri thức với cuộc sống theo chuẩn chương trình mới của Bộ GD&ĐT:

### **Giải Luyện tập 1 trang 91 Toán lớp 6 Tập 2 Kết nối tri thức**

**Câu hỏi :** Chiếc nón kì diệu từng là một trò chơi truyền hình nổi tiếng ở Việt Nam .

Quan sát Hình 9.27 và liệt kê tất cả các kết quả có thể khi quay chiếc nón kì diệu.



Hình 9.27

Trò chơi *Chiếc nón kì diệu* đã thu hút lượng người xem kỉ lục những năm 2000. Chiếc nón (h.9.27) chính là yếu tố hấp dẫn người xem nhất, bởi không ai đoán trước được người chơi sẽ quay trúng ô nào trong mỗi lượt chơi.

### **Giải**

Các kết quả có thể khi quay chiếc nón kì diệu là: mất lượt ; mất điểm ; phần thưởng ; may mắn ; chia đôi; gấp đôi; 100 ; 200 ; 300 ; 400 ; 500 ; 600 ; 700 ; 800 ; 900 .

-/-

Vậy là trên đây Đọc tài liệu đã hướng dẫn các em hoàn thiện phần [giải toán 6](#): Luyện tập 1 trang 91 Toán lớp 6 Tập 2 Kết nối tri thức. Chúc các em học tốt.