

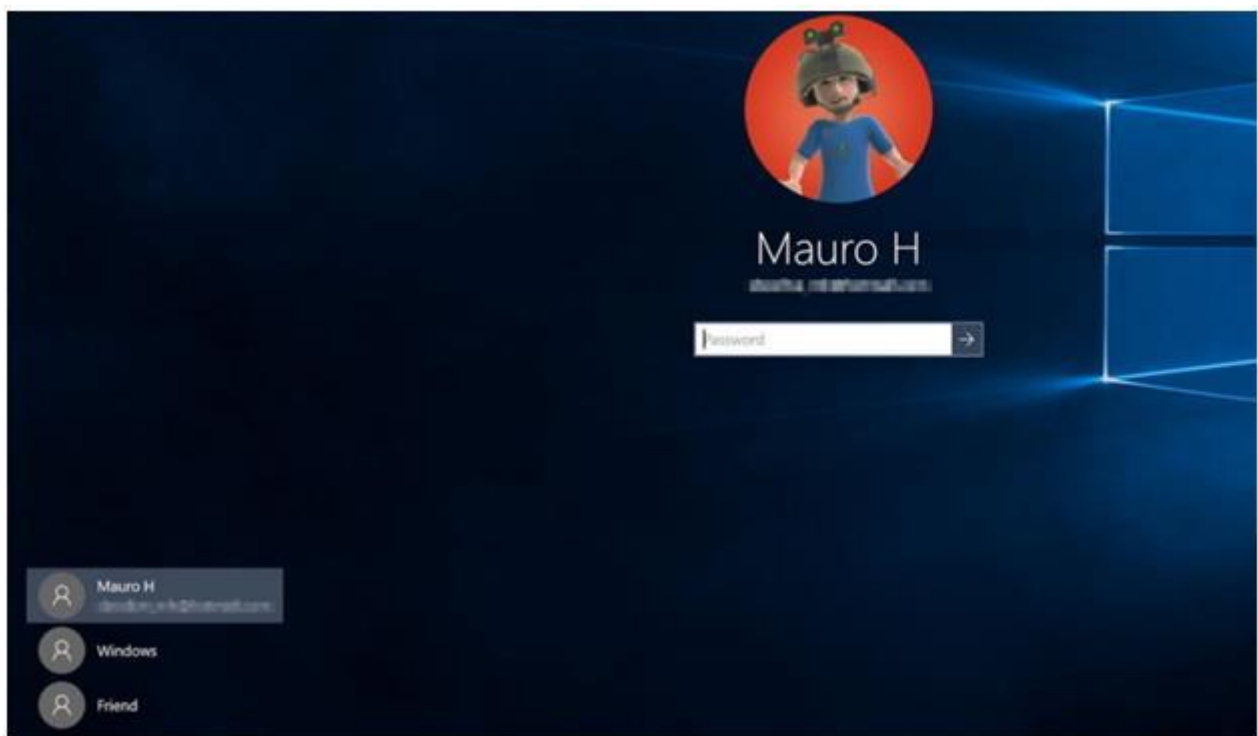
TIN HỌC SGK LỚP 6 – BÀI THỰC HÀNH 2

Sau khi học tập xong kiến thức của chương 3: Hệ điều hành, các em học sinh bắt đầu thực hành để hiểu được hơn về việc vận dụng của kiến thức chương này.

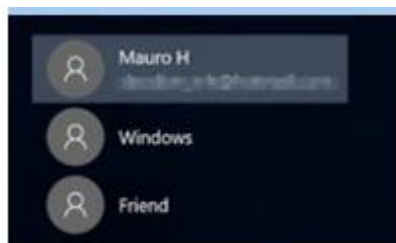
NỘI DUNG THỰC HÀNH 2: LÀM QUEN VỚI WINDOWS

a) Đăng nhập phiên làm việc

- Khởi động Windows, màn hình đăng nhập có dạng tương tự như hình dưới đây:



- Chọn tên người dùng để đăng nhập:



- Nhập mật khẩu nếu cần:



- Nhấn phím Enter hoặc nhấp chuột vào mũi tên bên cạnh ô nhập mật khẩu:



- Sau khi đăng nhập một vài giây, màn hình sẽ hiện ra:

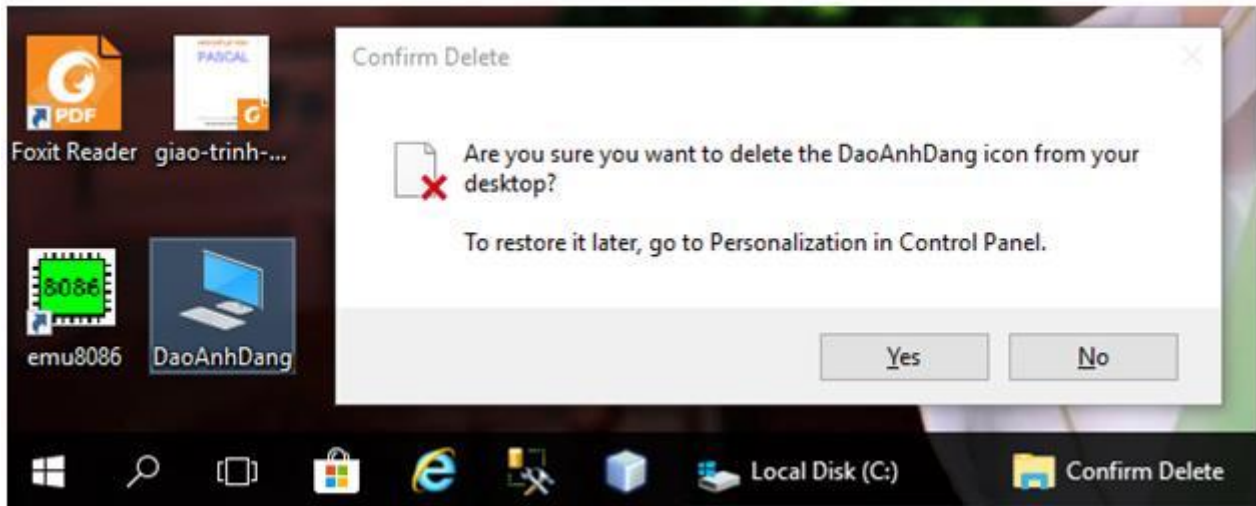


b) Làm quen với màn hình nền và thanh công việc

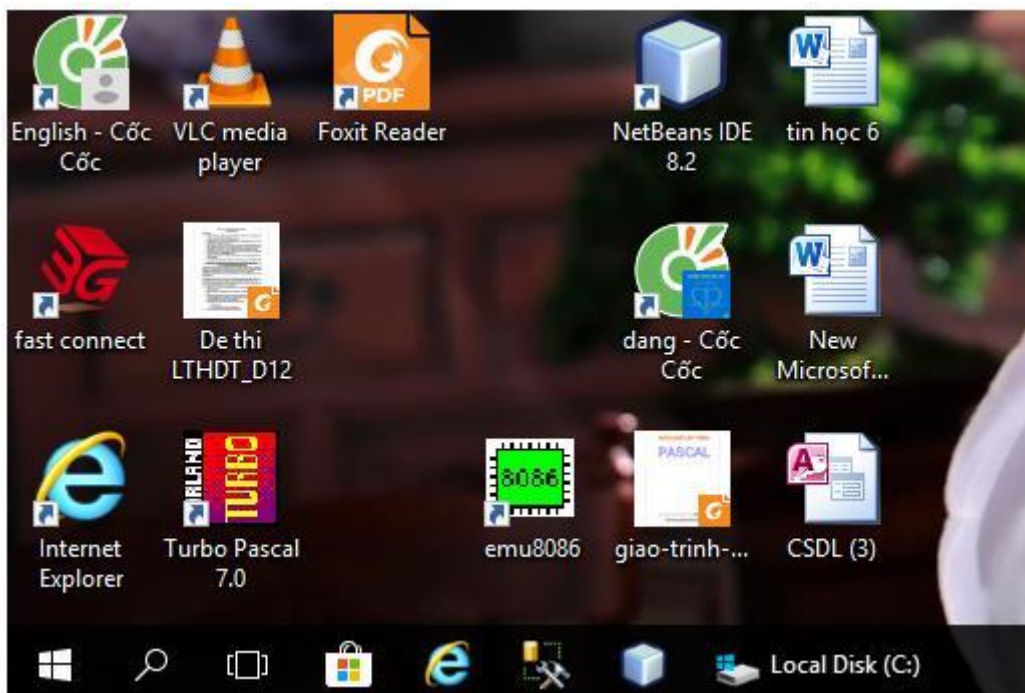
- Khởi động một chương trình ứng dụng có biểu tượng trên màn hình nền: nhấp đúp vào biểu tượng chương trình muốn mở (VD: emu8086).



- Xóa biểu tượng trên màn hình nền: nhấp chuột lên biểu tượng muốn xóa để chọn, sau đó nhấn phím Delete, rồi nhấp chọn Yes để xóa.

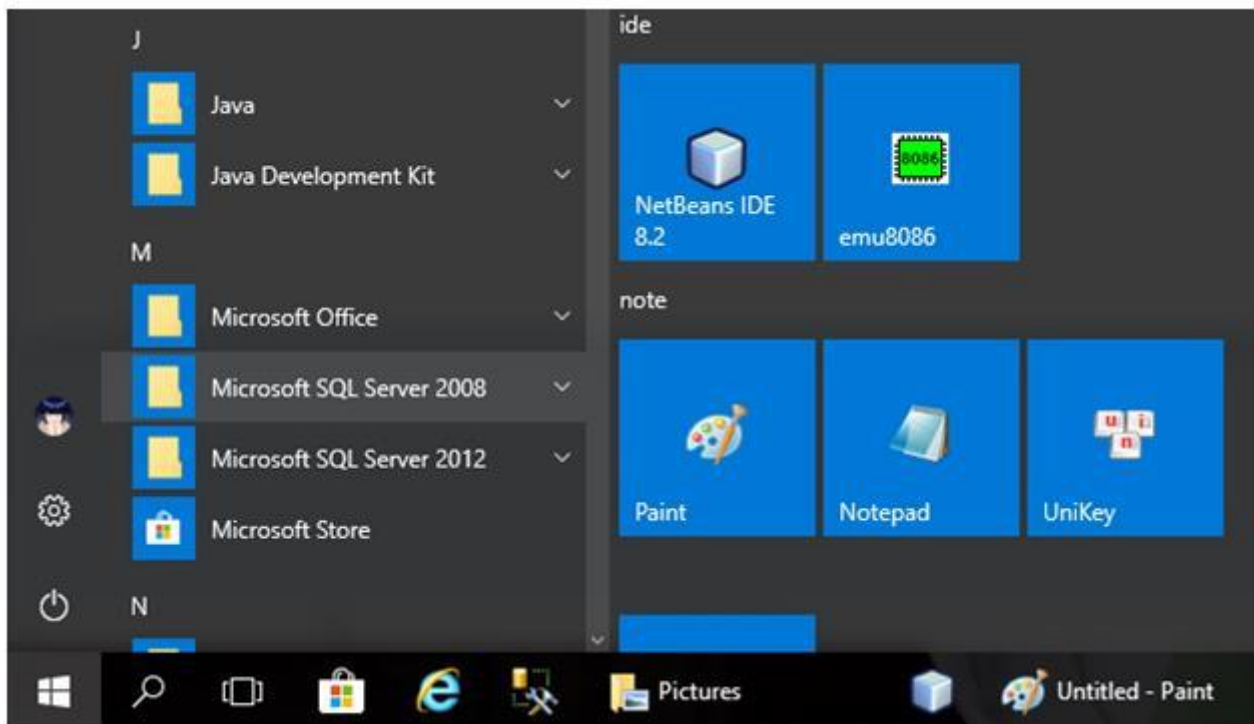


- Di chuyển, sắp xếp lại vị trí các biểu tượng: Dùng chuột kéo thả các biểu tượng trên màn hình để sắp xếp lại theo ý muốn của mình. Ví dụ:

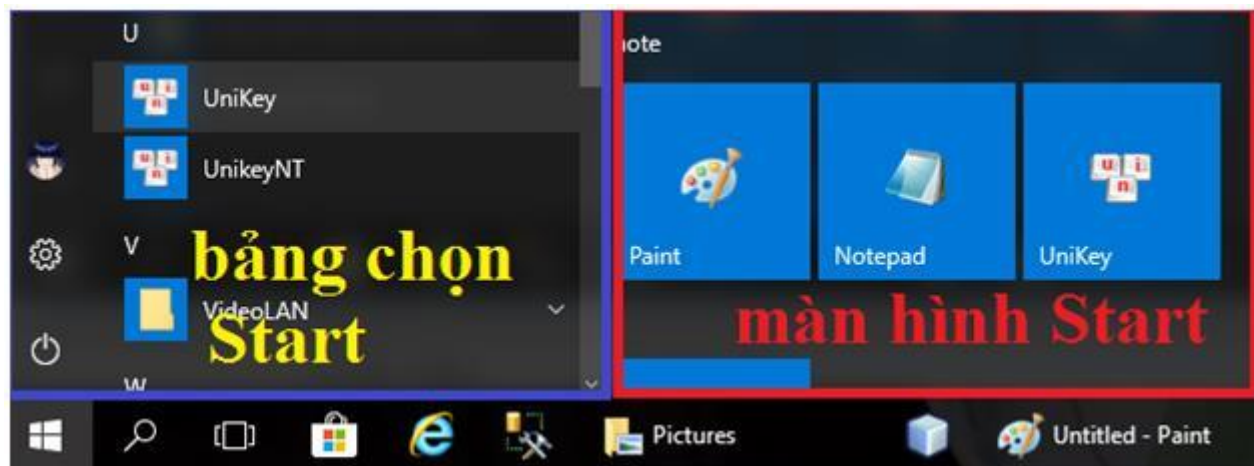


c) Làm quen với bảng chọn Start và màn hình Start

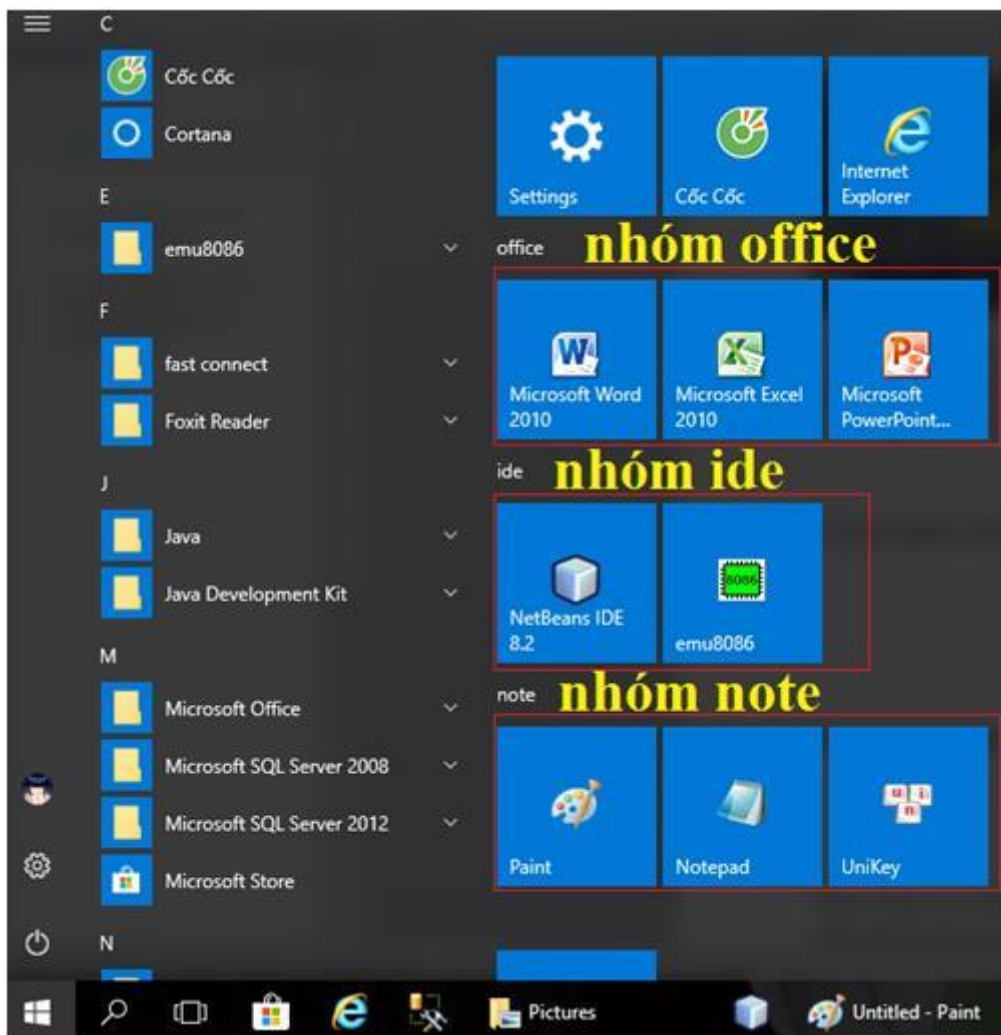
- Nhấp chuột vào nút Start và quan sát bảng Start:



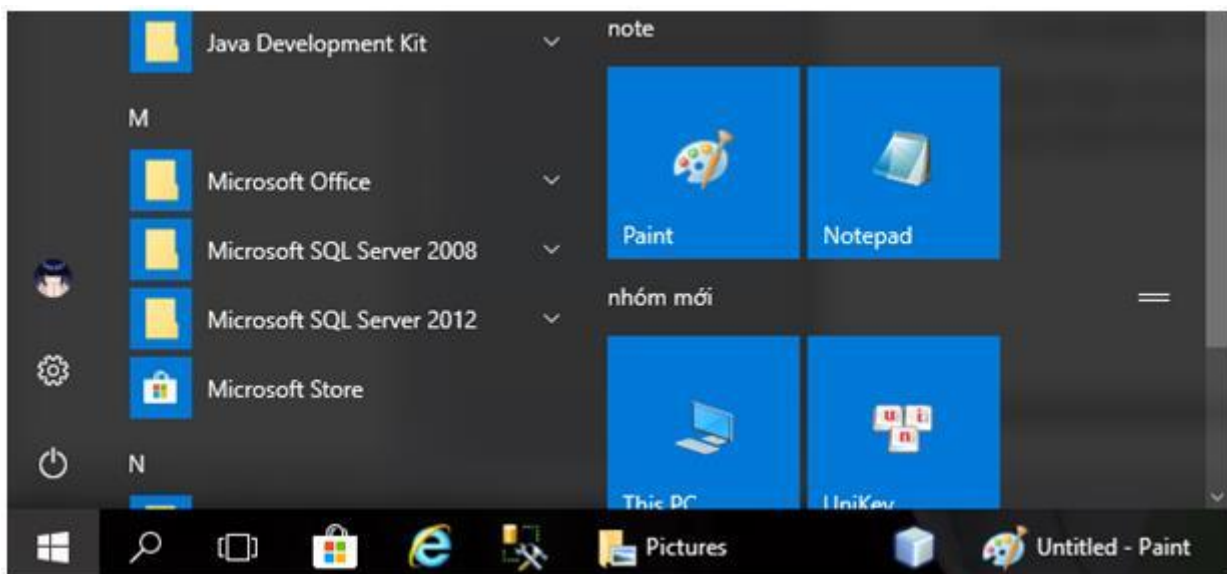
- Khởi động một chương trình ứng dụng trên bảng chọn hoặc màn hình Start: Nháy chuột lên dòng hoặc ô để mở chương trình ứng dụng tương ứng.



- Sắp xếp, di chuyển, tạo nhóm mới trên màn hình Start: Các chương trình ứng dụng trên màn hình Start được sắp xếp theo nhóm. Mỗi nhóm thường có dạng các ô vuông, mỗi chương trình ứng dụng chiếm một ô vuông.

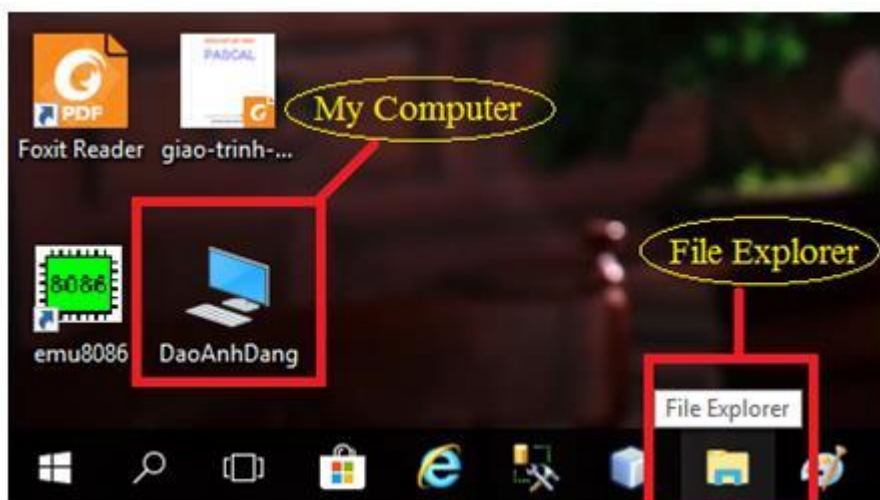


Có thể di chuyển các ứng dụng từ nhóm này sang nhóm khác hoặc tạo nhóm mới:

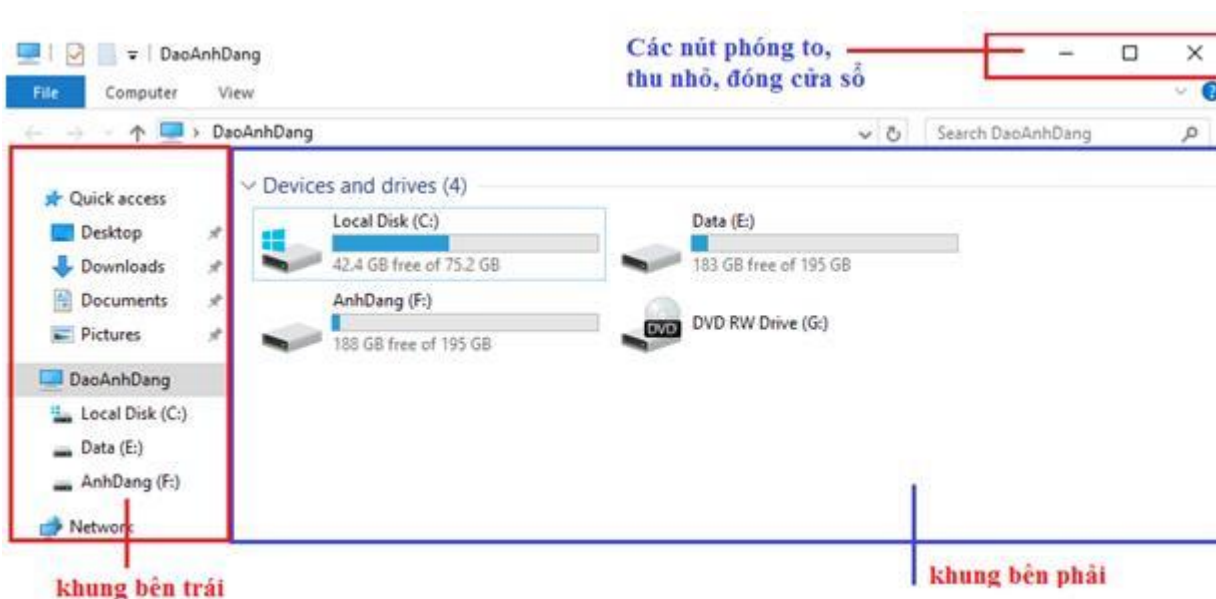


d) Làm quen với cửa sổ chương trình

Nháy đúp vào biểu tượng My Documents, hoặc My Computer nếu chúng hiển thị trên màn hình nền hoặc thanh công việc:

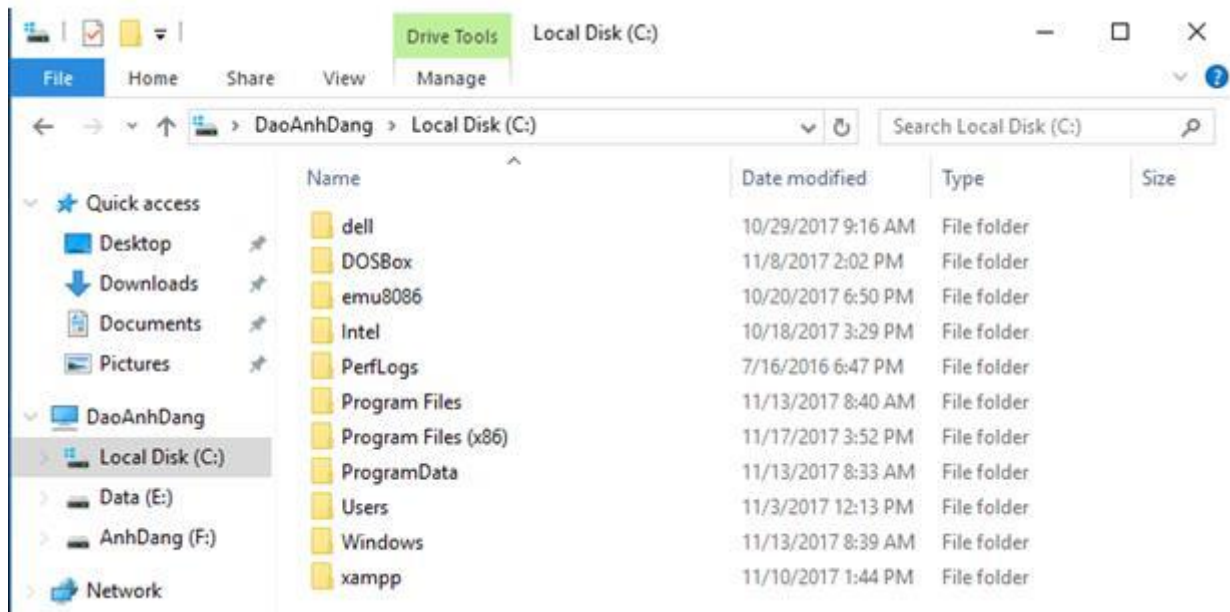


Cửa sổ mở ra như hình sau:



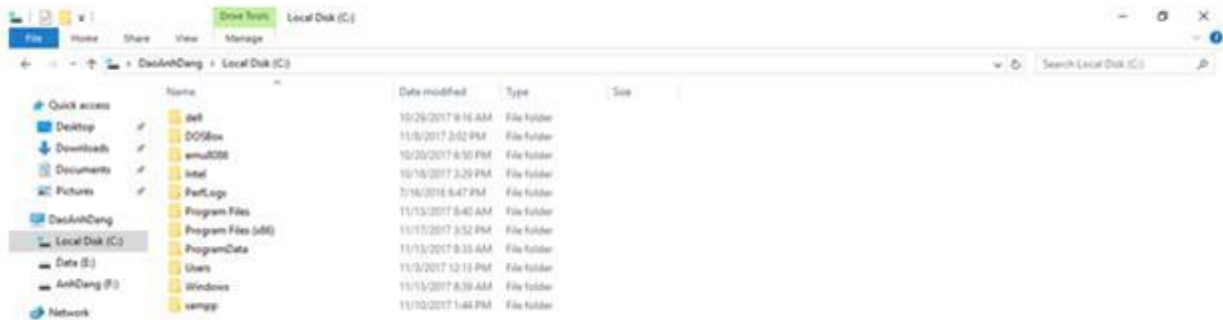
Xác định khung bên phải, khung bên trái, các nút (hình trên).

Nháy chuột lên các biểu tượng tại khung bên trái (ổ đĩa, thư mục, tệp) và quan sát sự thay đổi ở khung bên phải.

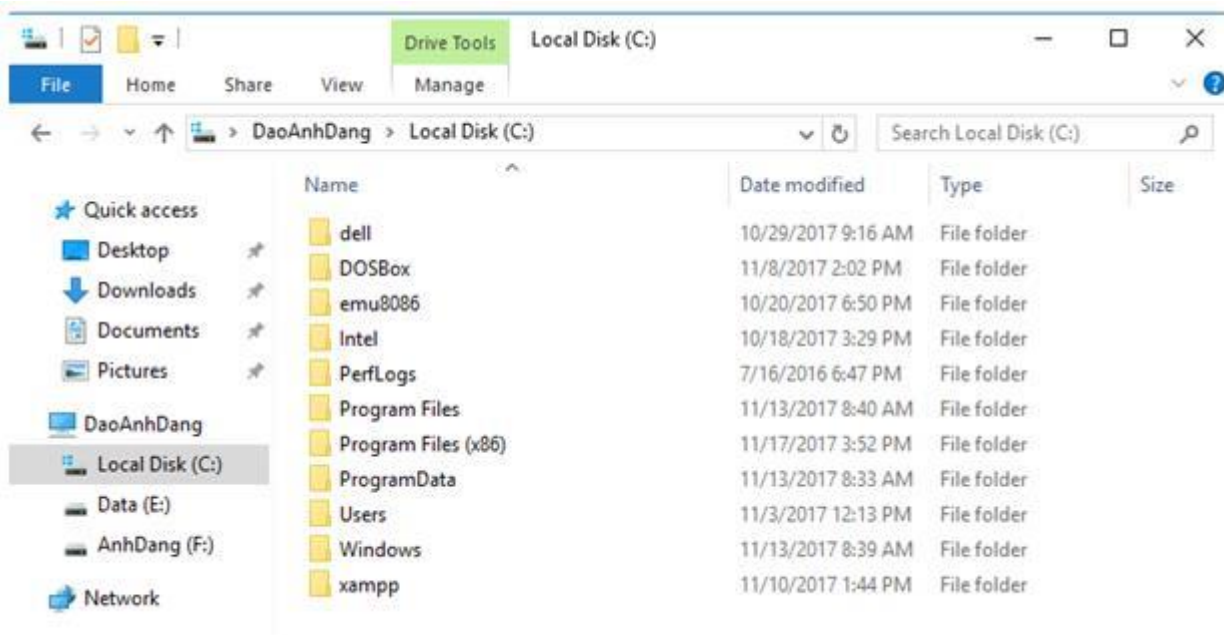


Nháy chuột lần lượt vào các nút phóng to, thu nhỏ và đóng cửa sổ:

- Nháy chuột vào biểu tượng phóng to:

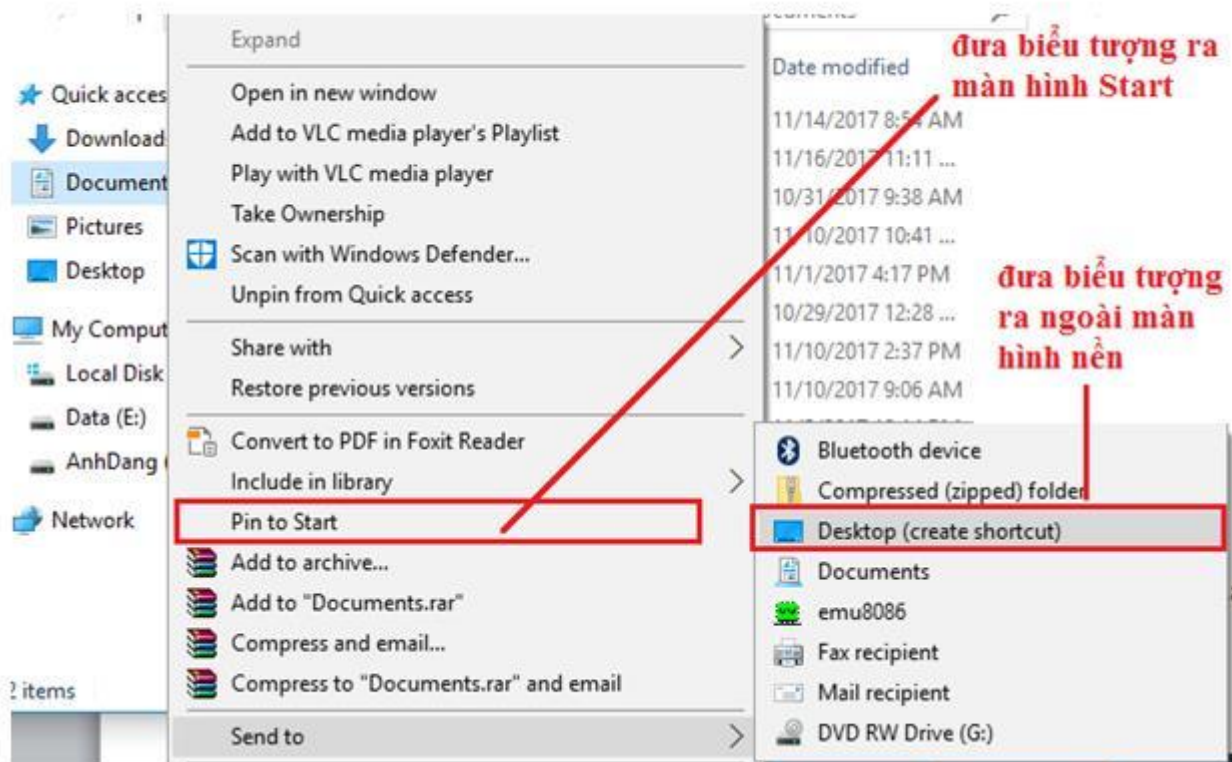


- Nháy chuột vào biểu tượng thu nhỏ:

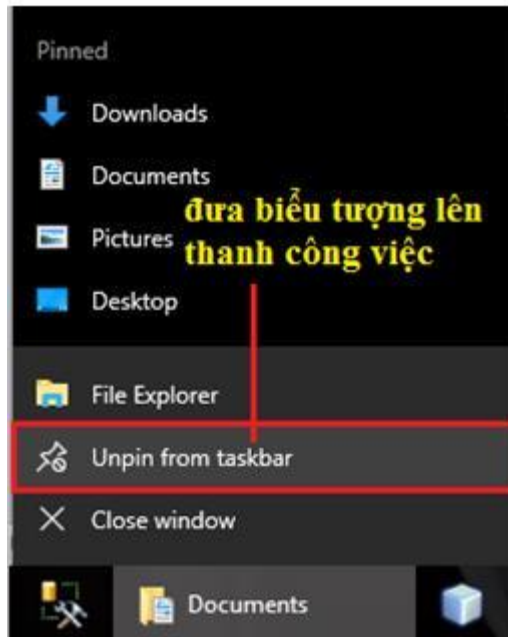


e) Đưa biểu tượng chương trình ra màn hình nền, màn hình Start và thanh công việc:

- Nháy nút chuột lên biểu tượng của chương trình File Explorer, xuất hiện bảng như sau:



- Nháy nút chuột phải vào biểu tượng File Explorer và chọn Unpin from taskbar để đưa biểu tượng vào thanh công việc:



g) Kết thúc phiên làm việc

Kết thúc phiên làm việc người dùng có thể tắt máy tính hoặc đăng xuất khỏi phiên làm việc.

Ví dụ trên Windows 10 có thể thao tác như hình dưới đây:



Các lệnh thực hiện khi kết thúc phiên làm việc:

- Sign out, Log off: Thoát khỏi phiên làm việc, máy tính vẫn bật.
- Sleep: Tạm nghỉ, tắt điện màn hình, hệ thống vẫn ở trạng thái sẵn sàng làm việc.
- Shut down: Thoát khỏi phiên làm việc, tắt nguồn điện máy tính.

- Restart: Khởi động lại máy tính.

Để các em học sinh lớp 6 học tốt môn [Tin học 6](#), doctailieu.com đã tổng hợp lời [giải bài tập SGK Tin học lớp 6](#) cho các em để giúp các em hiểu bài và ôn luyện bài được tốt hơn. Chúc các em học tốt môn học giàu tính ứng dụng này.