

GIẢI TIN HỌC LỚP 12 – BÀI 3 TRANG 16

Sau khi hiểu và phân biệt được CSDL và hệ quản trị từ lời giải bài 2 trang 16 SGK Tin học 12, học sinh tiếp tục được hỗ trợ tìm hiểu lý thuyết thông qua ví dụ về hệ quản trị và CSDL thông qua hệ thống thư viện.

Câu hỏi

Giả sử phải xây dựng một CSDL để quản lý mượn/ trả sách ở thư viện, theo em cần phải lưu trữ những thông tin gì? Hãy cho biết những việc phải làm để đáp ứng nhu cầu quản lý của người thủ thư.

Lời giải Bài 3 trang 16 SGK Tin học 12

Để xây dựng một CSDL quản lý mượn/trả sách ở thư viện, ta phải lưu trữ những thông tin sau:

+ Thông tin về bạn đọc: Mã bạn đọc, tên bạn đọc, số chứng minh thư, ngày sinh, quê quán, thông tin về vi phạm.

+ Thông tin về sách: Mã sách, tên sách, tác giả, số lượng còn lại.

+ Thông tin mượn, trả sách: Mã bạn đọc, mã sách, số lượng mượn, ngày bắt đầu mượn, ngày trả, tình trạng sách.

Những việc cần làm để đáp ứng nhu cầu quản lý của người thủ thư là:

+ Quản lý thông tin bạn đọc: Thêm bạn đọc, xóa bạn đọc, sửa thông tin bạn đọc.

+ Quản lý thông tin sách: Thêm sách, sửa sách, xóa sách.

+ Quản lý việc mượn sách: Tạo bảng quản lý mượn, để biết bạn đọc nào đã mượn sách nào.

+ Chức năng thống kê, tìm kiếm, báo cáo: Tìm kiếm sách, tìm kiếm bạn đọc, xem quyền sách nào còn đủ số lượng để cho mượn, thống kê những người mượn trả sách trong tháng, thống kê số lượng sách bị mất trong tháng...